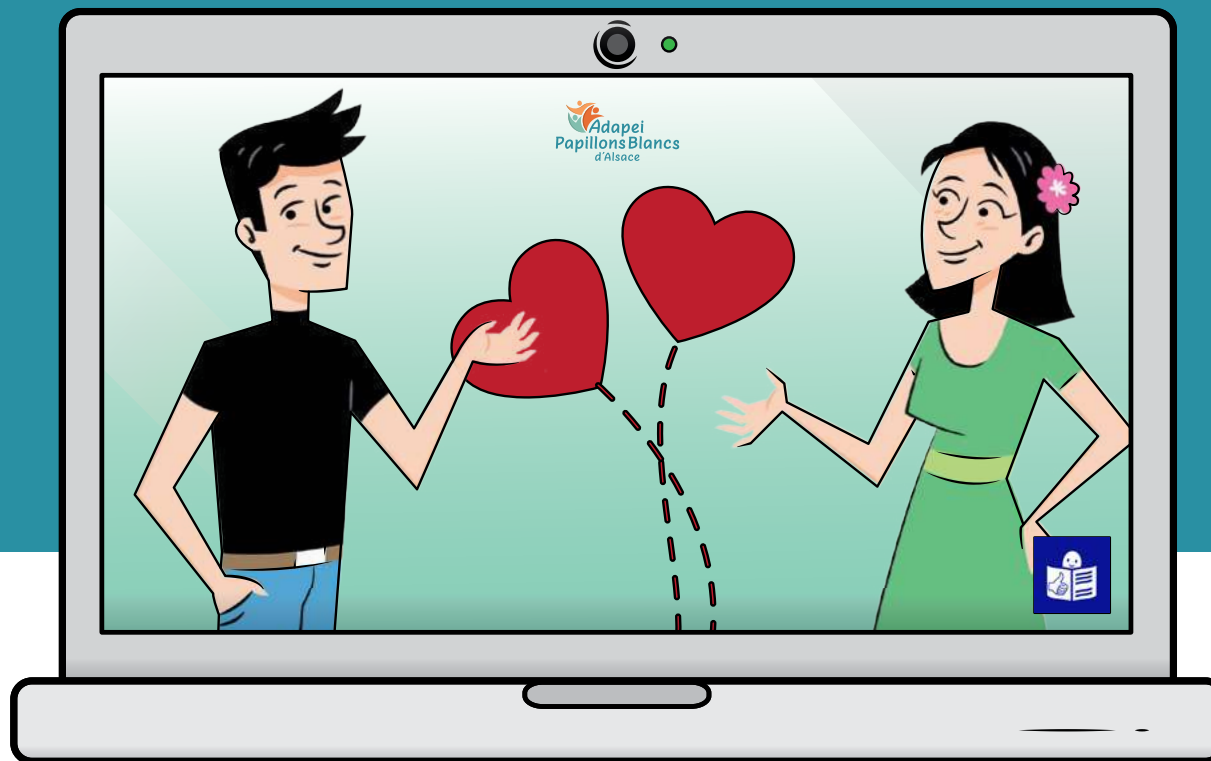
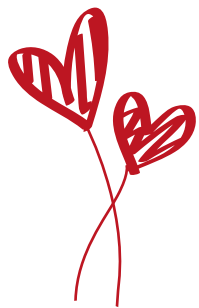




SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

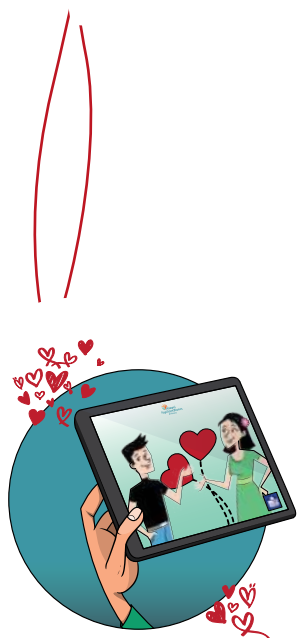
GUIDE D'UTILISATION

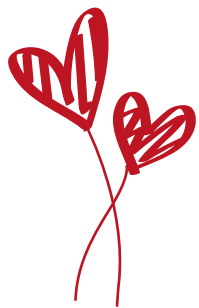


SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

UN PROJET POSSIBLE GRACE AU SOUTIEN DE NOS PARTENAIRES





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »



Rédacteur

Isabelle FILLIATREAU, Centre de formation ETAPES



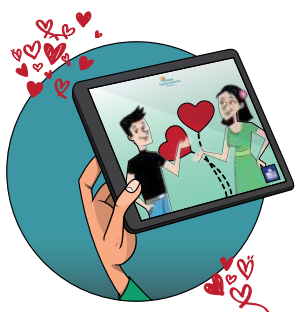
Graphisme

François-Xavier GAAB, Centre de formation ETAPES



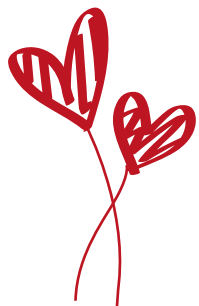
Membres du projet

Etienne BASTIAN
Emmanuel HABER
Géraldine HALTER
Katia KAMMERER
Nathalie KIM
Claire KOEGLER
Habygaelle LAAP
Elodie LITZLER
Yohann MARLET
Said MEELAB
Christophe SCHELLINGER



SOMMAIRE

	A propos d'un serious game	6
	Où trouver notre serious game ?	9
	Objectifs et thèmes abordés	10
	Les prérequis pour jouer	12
	Comment jouer ?	13
	 Création de compte	14
	 Choix du personnage	15
	 Choix de la scène	16
	 Apprendre à jouer au serious game	17
	 Le rythme pour avancer dans le jeu	18
	 Interactions	19
	Conseil de soutien et d'animation	24
	Les scènes du jeu	28



SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

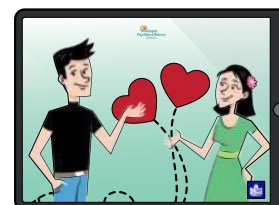
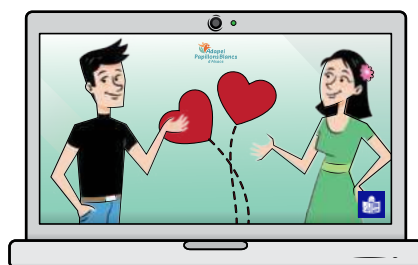
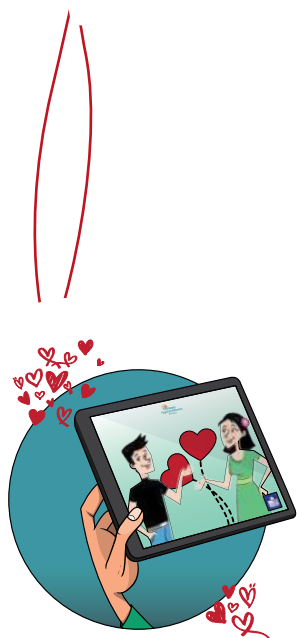
A PROPOS D'UN SERIOUS GAME

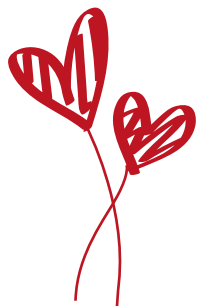
C'EST QUOI UN « SERIOUS GAME » ?

Un « serious game » c'est un « jeu sérieux ». Le serious game associe un **objectif sérieux** (apprentissage, communication, information, ...) avec un **moyen ludique** (jeux vidéo). Il s'appuie sur les techniques ludiques du jeu :

- ♥ Un scénario
- ♥ Une immersion dans un univers
- ♥ Des interactions

Il a pour but d'améliorer les compétences comportementales du joueur ou de lui faire acquérir des connaissances. Un serious game s'utilise sur des supports numériques (ordinateur, tablette, smartphone).





SERIOUS GAME
« Ils s'aiment... et plus si affinités »

A PROPOS D'UN SERIOUS GAME

NOTRE SERIOUS GAME : « ILS S'AIMENT... ET PLUS SI AFFINITÉS »

Un serious game unique en son genre par plusieurs aspects :

♥ La thématique choisie

La Vie Affective, Relationnelle et Sexuelle¹ des personnes qui vivent avec un handicap intellectuel.

♥ **Un pilotage atypique**, fruit de 3 années de travail en pilotage inclusif. Scénario, contenus, et technique ont été pensés avec la participation active d'une dizaine de travailleurs d'ESAT.²

♥ Le public cible

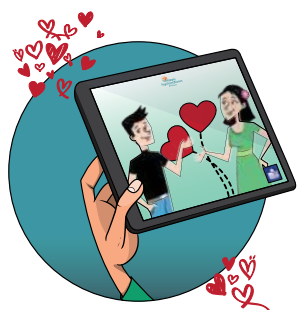


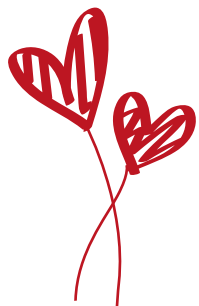
Un contenu rédigé en Facile à Lire et à Comprendre³ et une adaptation audio permettent de faire de ce jeu un serious game adapté aux personnes qui vivent avec une déficience intellectuelle légère à modérée.

¹ VARS

² Etablissement et Service d'Aide par le Travail

³ FALC





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

A PROPOS D'UN SERIOUS GAME

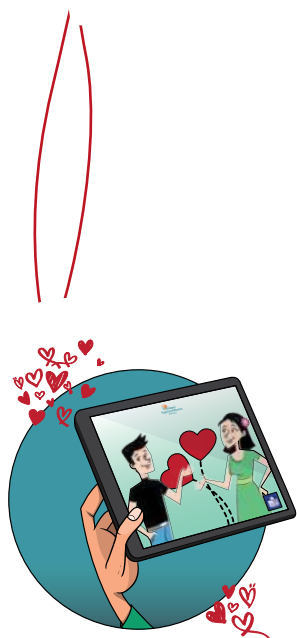
COMMENT NOTRE SERIOUS GAME A-T-IL ÉTÉ RÉALISÉ ?

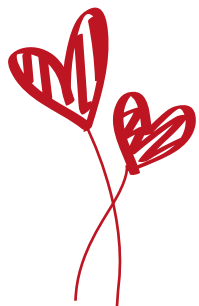
« Ils s'aiment ...et plus si affinités » a été développé
par le centre de formation ETAPES de l'Adapei Papillons Blancs Alsace et Almedia.



11 personnes en situation de handicap ont participé à la conception
puis au développement du jeu depuis 2018 à travers :

- ♥ Un comité de pilotage inclusif (de mars 2018 à juin 2020)
- ♥ Des groupes d'écriture des scénarios (de mars 2018 à juin 2020)
- ♥ Des sessions d'enregistrement des voix des personnages (de juin 2020 à septembre 2021)





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

OU TROUVER LE SERIOUS GAME ?

Notre serious game est **accessible en ligne** via un navigateur internet classique, comme n'importe quel site web.



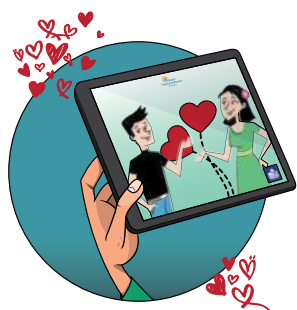
Pour une meilleure expérience de jeu et une meilleure accessibilité (images et bulles de texte plus grandes), nous vous conseillons d'y jouer sur un appareil ayant un grand écran (ordinateur ou tablette). A défaut, vous pouvez tout de même y jouer sur smartphone.

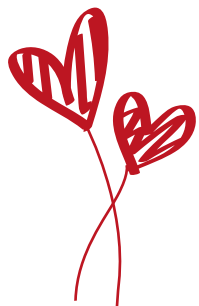
POUR ACCÉDER À NOTRE SERIOUS GAME :

- ♥ Ecrivez cette adresse url dans votre navigateur internet :

<https://prod.almedia.fr/adapei>

- ♥ Ou bien flashez ce QR code





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

OBJECTIFS ET THÈMES ABORDÉS

Le jeu se déroule dans un ESAT, entre un personnage principal et un personnage secondaire.
Les deux personnages se rencontrent et nouent une relation amicale. Au fur et à mesure des différentes scènes du jeu, leur relation amicale se transformera en une relation amoureuse.

Le personnage principal vit dans un foyer d'hébergement,
et le personnage secondaire vit en autonomie dans un appartement.

Le serious game a pour objectif de permettre au joueur :



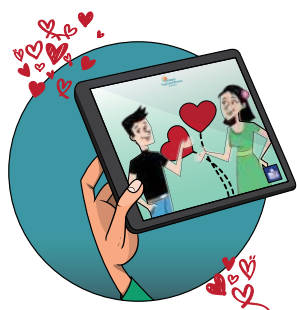
De démystifier la thématique
de la vie affective,
relationnelle et sexuelle

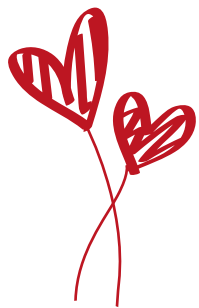


D'acquérir les notions de base
autour de la thématique
(connaissance, vocabulaire, comportement)



De capitaliser de l'expérience
au travers de simulations virtuelles
(apprentissage par essai / erreur)





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

OBJECTIFS ET THÈMES ABORDÉS

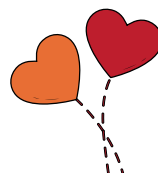
LES THÉMATIQUES PRINCIPALES ABORDÉES :



Les émotions



Les relations sociales



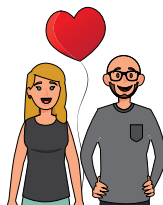
L'amour et l'amitié



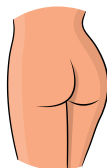
S'affirmer et Oser dire non



Ce que dit la loi



La vie de couple



Le corps



L'intimité



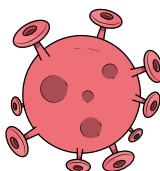
La sexualité



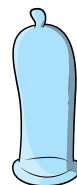
L'hygiène



La grossesse



Les MST



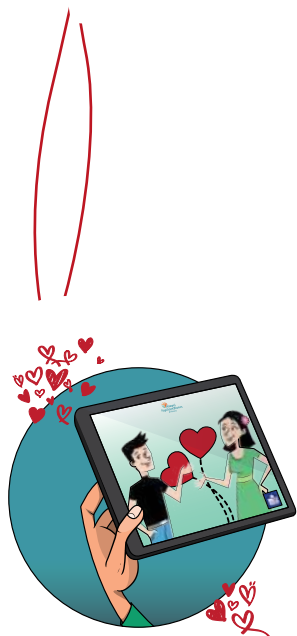
La contraception

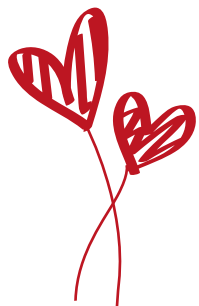


La parentalité



L'autodétermination





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

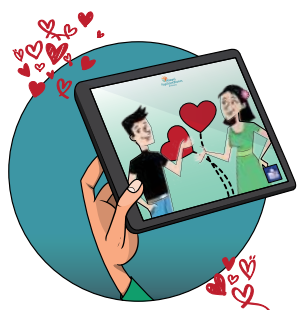
PRÉ-REQUIS POUR JOUER

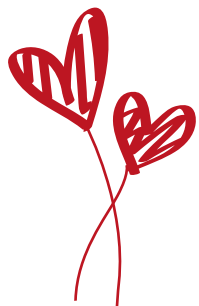
Pour jouer à ce jeu, il faut

- ♥ Etre intéressé par le sujet
- ♥ Avoir une personne de soutien si j'ai du mal à réaliser 2 tâches en même temps
(par exemple écouter les informations et cliquer sur les touches)

Recommandations

- ♥ Ce jeu est accessible à des personnes présentant une déficience intellectuelle légère à modérée
(capacité de concentration, de raisonnement)
- ♥ Il n'est pas nécessaire de savoir lire pour jouer
- ♥ Selon le niveau de fatigabilité, nous vous recommandons d'utiliser ces séances
sur des temps plus ou moins courts
- ♥ En cas de doute, n'hésitez pas à jouer la scène n°1
pour tester la capacité de la personne à suivre le jeu





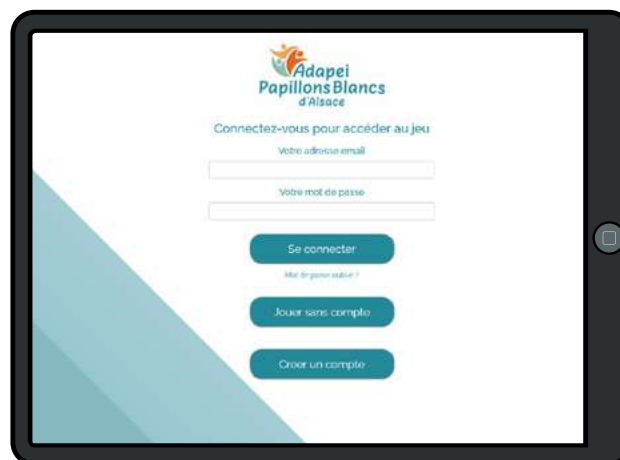
SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

COMMENT JOUER ?

Rendez-vous sur le site web du serious game (cf page 8).

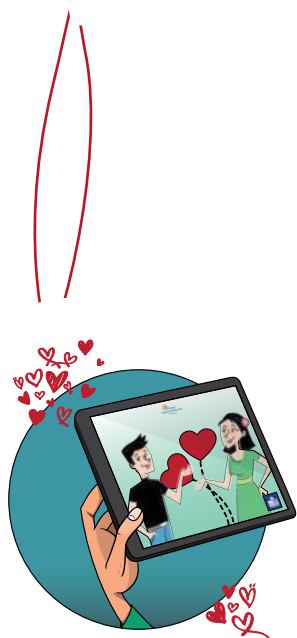
Vous arrivez sur cet écran :

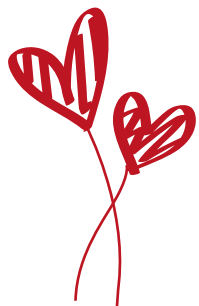


3 possibilités s'offrent à vous :

- ♥ Créer un compte
- ♥ Jouer sans compte
- ♥ Se connecter

Nous vous recommandons de jouer avec un compte,
afin de jouer progressivement et de sauvegarder votre progression dans le jeu.





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

COMMENT JOUER ?

CRÉER UN COMPTE

Vous pouvez jouer sans compte, mais votre progression dans le jeu ne sera pas sauvegardée.

Pour créer un compte, cliquez sur le bouton « créer un compte ».

Vous devez alors renseigner :

- ♥ Une adresse email
- ♥ Un mot de passe

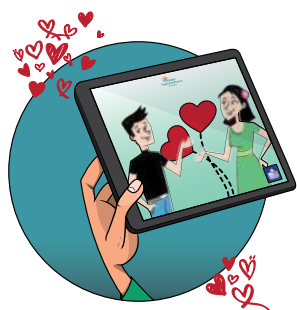
Un suivi d'utilisateur conforme à la RGPD¹ est proposé.

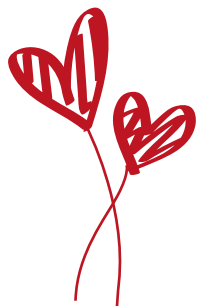
**Il sert à enregistrer le temps de jeu passé par l'utilisateur,
ainsi qu'à enregistrer sa progression
et la date de sa dernière connexion.**

Aucune information personnelle n'est demandée.

L'adresse email renseignée n'est pas communiquée.

1. RGPD : Règlement Général sur la Protection des Données





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

COMMENT JOUER ?

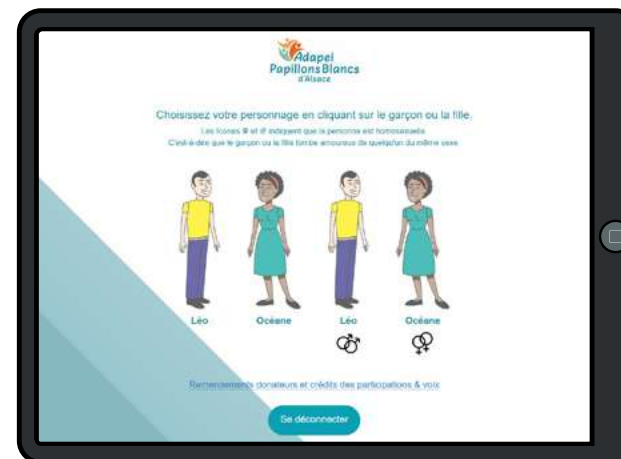
Pour une meilleure expérience de jeu, il est préférable de jouer au format paysage.

CHOIX DU PERSONNAGE

Après avoir choisi votre mode de jeu (*avec ou sans compte*), vous êtes invité à choisir un personnage.

Vous pouvez vous identifier au personnage.

Le choix du personnage n'est pas définitif.



4 versions du jeu sont disponibles :



Léo

Homme,
hétérosexuel



Océane

Femme,
hétérosexuelle



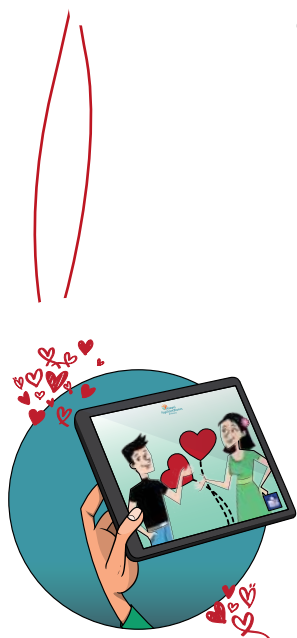
Léo

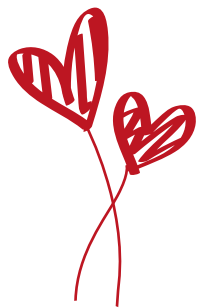
Homme,
homosexuel



Océane

Femme,
homosexuelle





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

COMMENT JOUER ?

CHOIX DE LA SCÈNE

Après avoir choisi votre personnage, choisissez la scène à jouer.

Vous pouvez choisir de jouer les scènes dans l'ordre et ainsi de suivre l'histoire, ou vous pouvez sélectionner une scène en particulier.

Voici la présentation d'une scène :

Indique que la scène a déjà été jouée¹

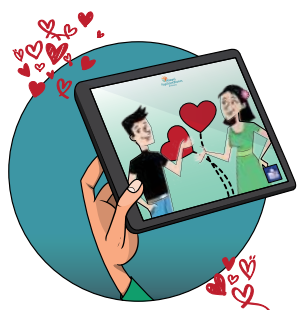
Une vignette unique par scène

Le numéro de la scène

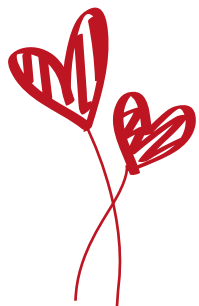


Un aperçu de la scène

Le titre de la scène



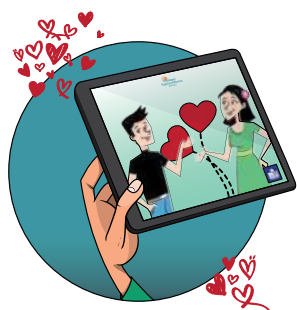
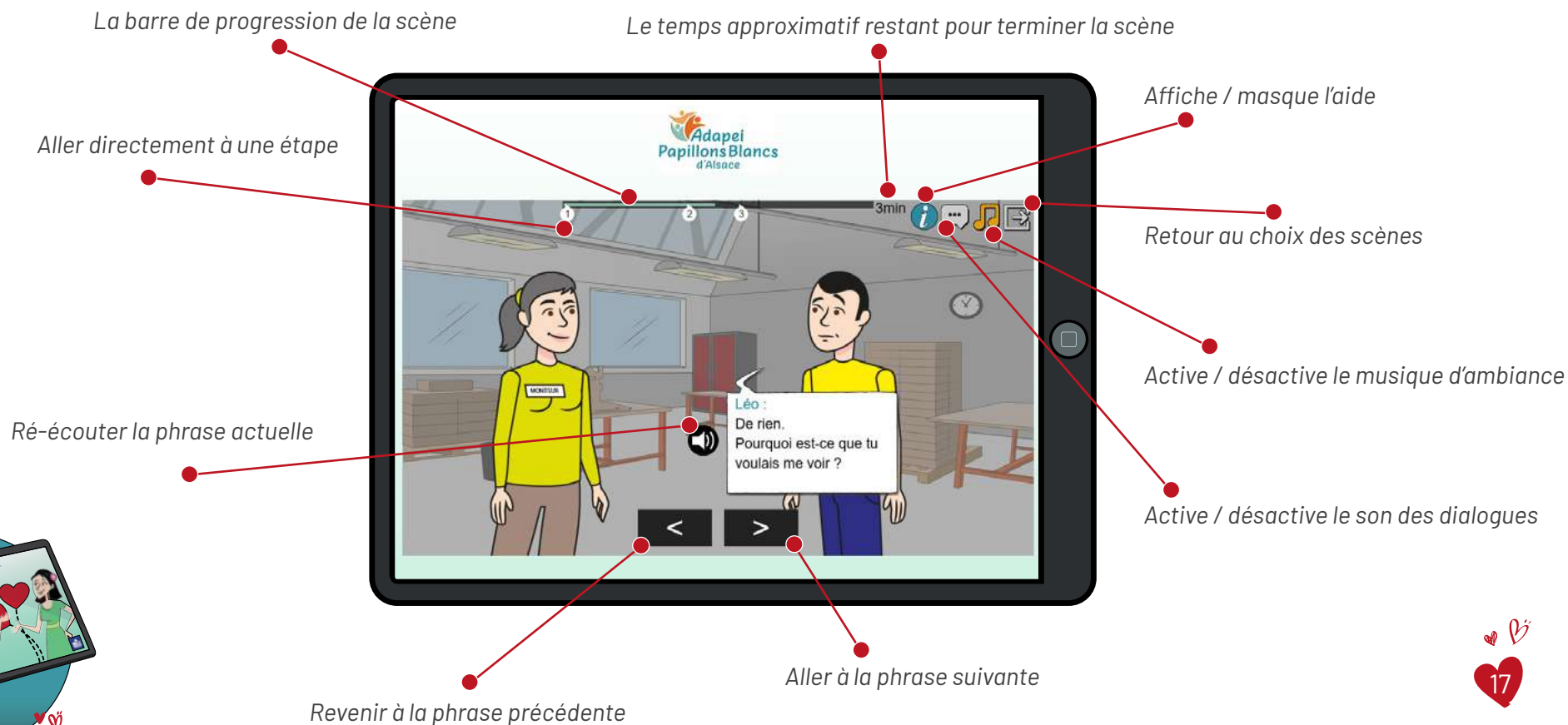
¹ La coche verte n'apparaît que si la scène a déjà été jouée et si vous avez créé un compte. Si vous jouez sans compte, votre progression n'est pas sauvegardée. Même s'il y a une coche verte, vous pouvez rejouer la scène autant de fois que vous voulez.

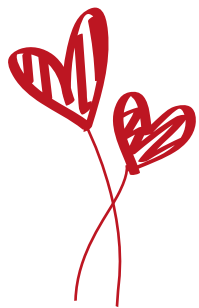


COMMENT JOUER ?

APPRENDRE À JOUER AU SERIOUS GAME

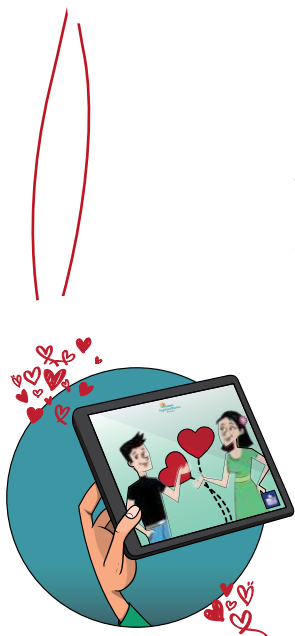
La première étape de la scène 1 permet au joueur d'apprendre à jouer au serious game. Il va découvrir à quoi servent les boutons, et comment se passe le jeu.





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »



COMMENT JOUER ?

LE RYTHME POUR AVANCER DANS LE JEU

Nous avons volontairement adapté la progression du joueur au rythme des voix du jeu.

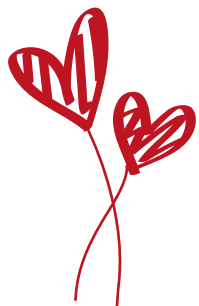
Lorsque les voix des personnages sont activées, le joueur ne peut pas avancer plus vite que les voix dans les scènes. Il doit attendre que la lecture audio soit terminée pour cliquer sur la flèche droite et avancer dans la scène. Cela évite au joueur d'avancer trop vite et de louper les informations partagées par le jeu.

Pour les personnes n'ayant pas trop de difficultés dans la lecture et dans la compréhension des informations, ce rythme peut sembler trop lent et peut générer de la frustration.

Dans ce cas de figure, vous pouvez désactiver les voix des personnages en cliquant sur la bulle en haut à droite. **Une fois les voix désactivées, le joueur peut lire les dialogues et avancer à son rythme.**

Active / désactive le son des dialogues





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

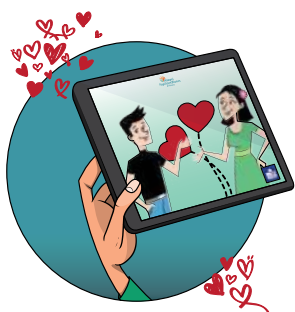
COMMENT JOUER ?

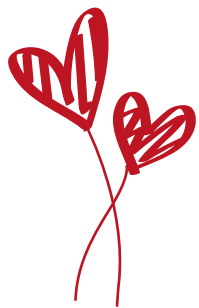
LES INTERACTIONS

Le jeu se décompose en différentes scènes, elles mêmes découpées en saynettes. Lors de ces saynettes, les personnages discutent et échangent des informations. Ce sont des scènes de vie ordinaires.

Pour favoriser l'appropriation des connaissances, 4 types de jeux interactifs peuvent agrémenter les différentes scènes :

- ♥ Des quizz
- ♥ Des glisser déposer
- ♥ Des choix de la bonne image
- ♥ Des détections d'un élément dans le décor





COMMENT JOUER ?

LES QUIZZ

De nombreux quizz sont intégrés dans le jeu.

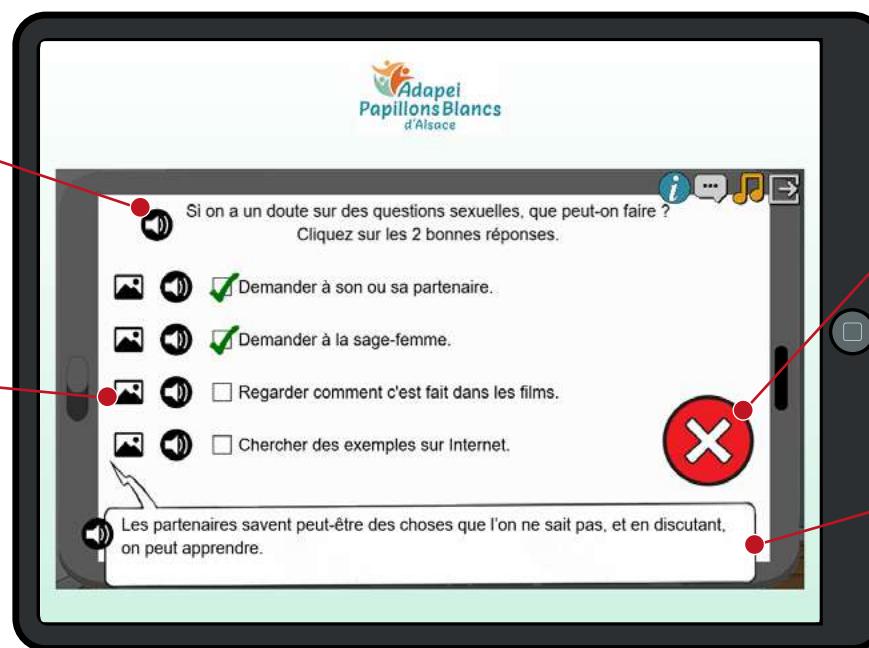
Des questions apparaissent à l'écran.

Le joueur est invité à trouver la ou les bonnes réponses parmi la liste de réponses proposées.

Voici quelques repères pour vous aider à comprendre comment y jouer.

Pour les non lecteurs et/ou les personnes qui veulent écouter la question et les réponses, cliquez sur l'icone audio.

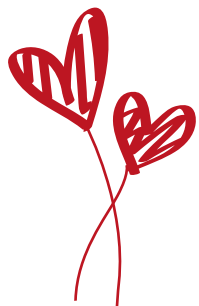
Pour aider à la compréhension, certains quizz comportent des pictogrammes. Pour voir les pictogrammes, cliquez sur l'icone photo.



Une fois le quizz terminé, ce bouton s'affiche pour permettre au joueur de sortir du quizz.

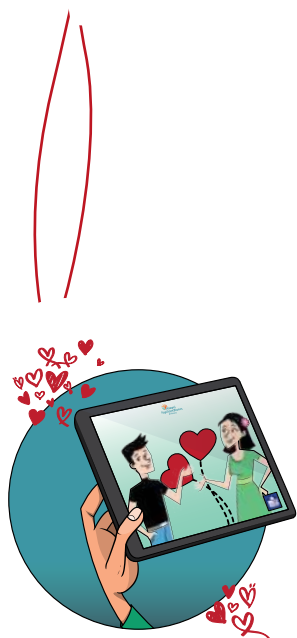
Des feedbacks sont proposés pour expliquer au joueur les bonnes et mauvaises réponses. Les feedbacks se lancent automatiquement.





SERIOUS GAME

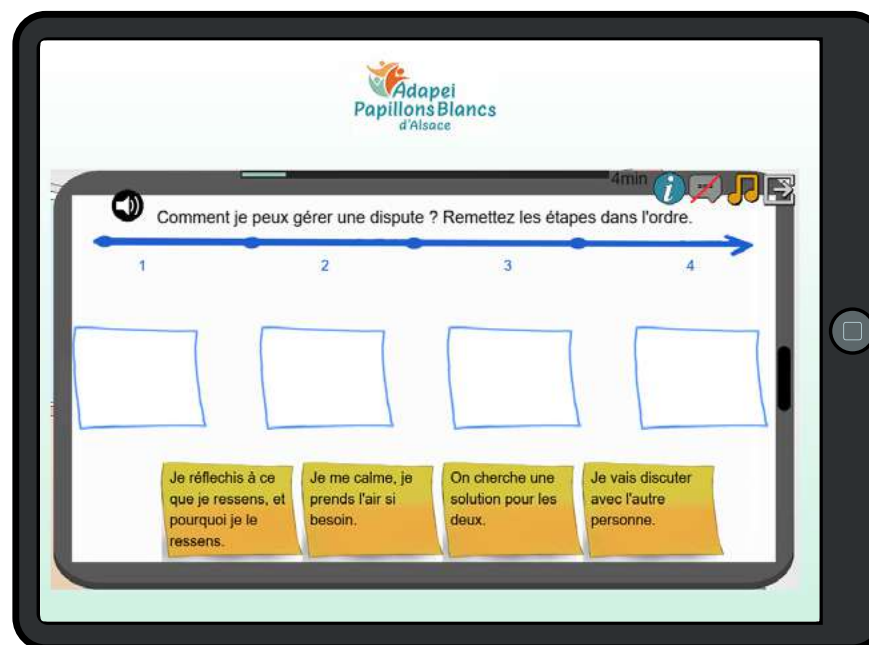
« Ils s'aiment... et plus si affinités »

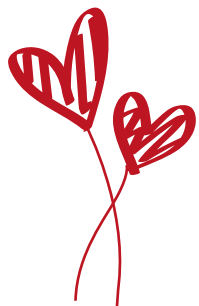


COMMENT JOUER ?

LES GLISSER DÉPOSER

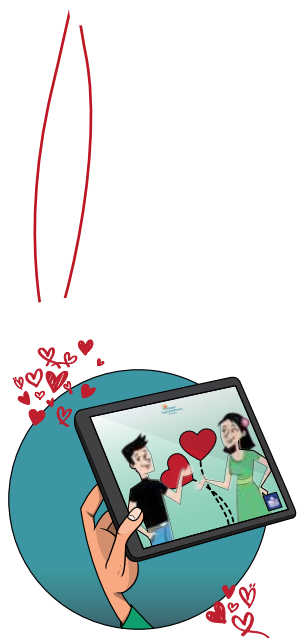
Des post-its avec des informations apparaissent à l'écran. Le joueur est invité à repositionner dans l'ordre les post-its (par un exemple un enchainement d'action à réaliser)





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

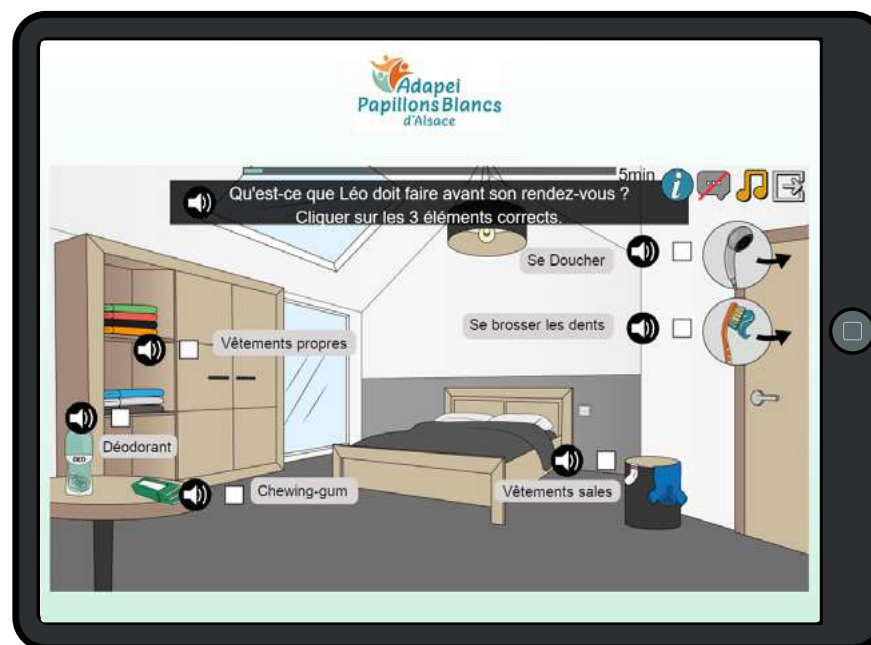


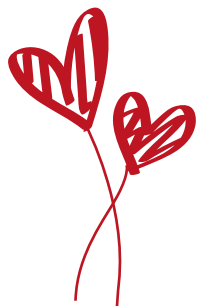
COMMENT JOUER ?

CHOISIR LA BONNE IMAGE

Des questions apparaissent à l'écran.

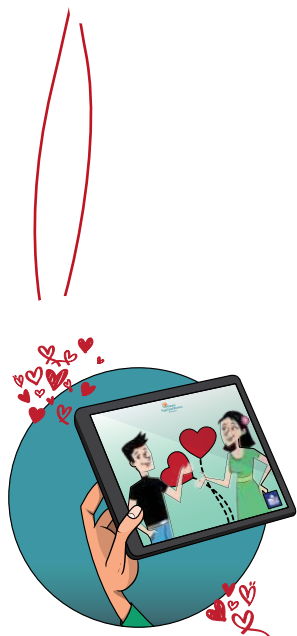
Le joueur est invité à trouver la bonne réponse parmi les images.





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

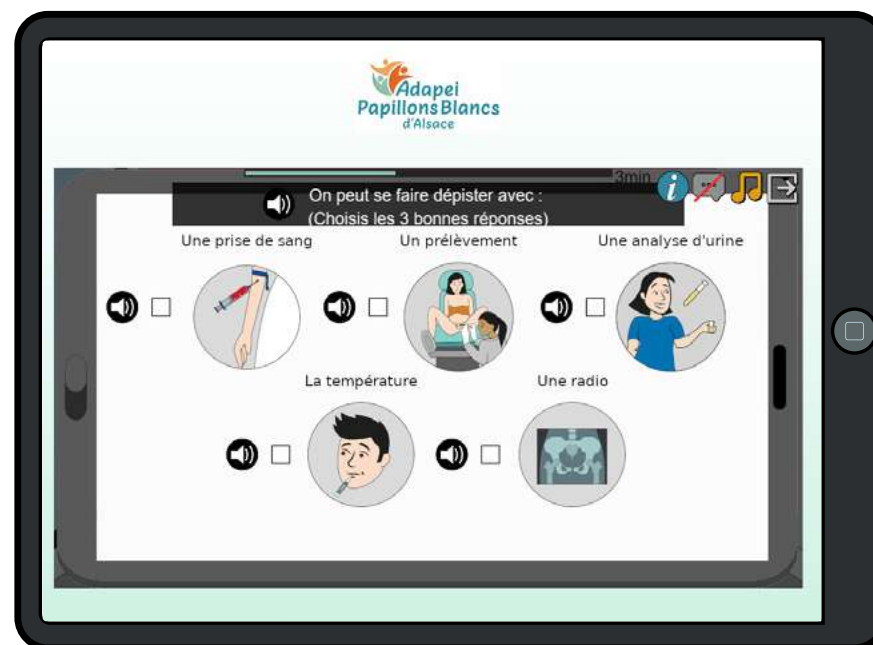


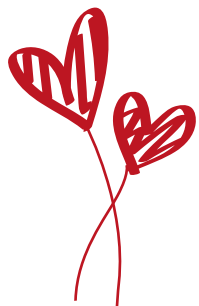
COMMENT JOUER ?

DÉTECTER UN ÉLÉMENT DANS LE DÉCOR

Des cases à cocher apparaissent à côté des éléments à choisir.

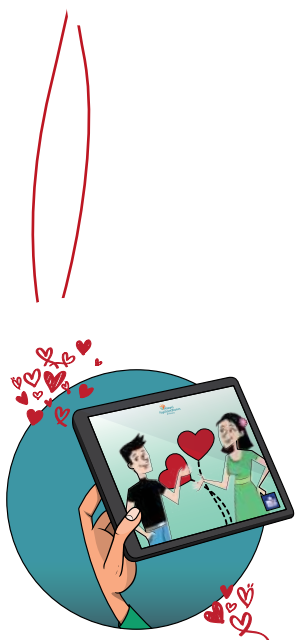
Le joueur est invité à trouver les bons éléments selon la situation proposée.





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »



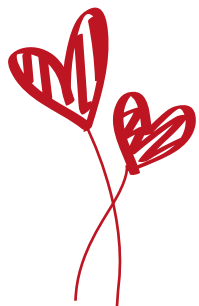
CONSEIL DE SOUTIEN ET D'ANIMATION

ENCOURAGER L'AUTODÉTERMINATION

Cet outil a été pensé avec la volonté de favoriser l'autodétermination des personnes en situation de handicap dans la réalisation de leur vie affective relationnelle et sexuelle. L'autodétermination selon Wehmeyer c'est « la capacité de gouverner sa vie sans influence externe induite ». C'est être le maître d'œuvre de sa vie, en fonction de ses valeurs, de ses envies et de ses besoins sans influence excessive.

S'autodéterminer dans sa vie affective, relationnelle et sexuelle, c'est être informé, mais c'est aussi faire ses choix, décider de façon éclairée, essayer, prendre des risques, et parfois même se tromper. Il est important de reconnaître aux personnes vivant avec un handicap intellectuel le droit à la prise de risque. Mais la prise de risque ne doit pas se faire sans garde-fou : il est important de soutenir les personnes dans la compréhension et l'analyse de ces situations à la hauteur de leurs capacités.

Nous souhaitons que cet outil vienne favoriser l'accès aux informations, la prise de décision éclairée et sécurisée pour les personnes vivant avec un handicap intellectuel. Plus largement, qu'il permette de démystifier les sujets relatifs à la vie affective relationnelle et sexuelle des personnes vivant avec un handicap intellectuel.



SERIOUS GAME

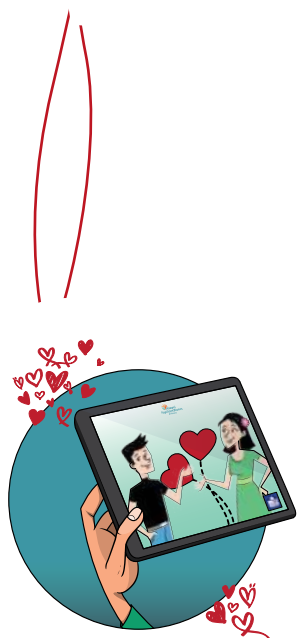
« Ils s'aiment... et plus si affinités »

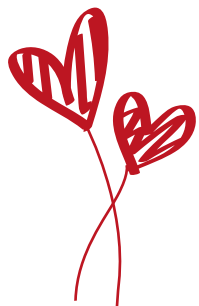
CONSEIL DE SOUTIEN ET D'ANIMATION

VEILLER A LA POSTURE NEUTRE DU SOUTIEN

Attention, les scènes imaginées sont des outils pédagogiques imaginés avec des travailleurs d'ESAT en Alsace. Ces scènes ne vont peut-être pas correspondre à la réalité de vie ni à l'environnement du joueur.

Il convient, dans ce cas de figure, d'aider la personne à prendre du recul sur la scène et au besoin lui permettre d'identifier des situations de vie plus personnelles qui peuvent l'aider à comprendre le message pédagogique proposé. Lorsqu'un joueur souhaite être accompagné par une personne de soutien, cette dernière doit veiller à adopter une posture neutre et sans jugement.





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

CONSEIL DE SOUTIEN ET D'ANIMATION

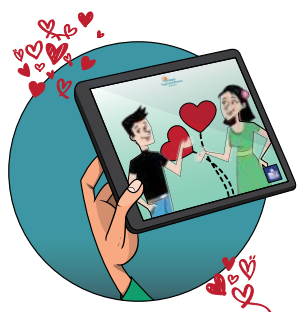
CONSEILS POUR BIEN SOUTENIR

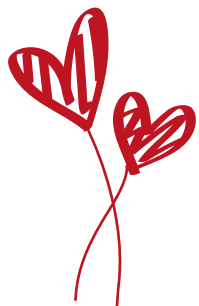
♥ **Regarder les scènes avant d'accompagner une personne** pour identifier les éventuelles difficultés ou la cohérence entre les besoins du joueur et les contenus de la scène.

♥ **Vous mettre d'accord avec le joueur sur ses besoins de soutien :**

♥ Soutien technique : par exemple trouver le matériel nécessaire et adapté au joueur, organiser le temps de jeu dans un lieu calme et permettant au joueur d'avoir l'intimité nécessaire, réaliser l'inscription du joueur avec une adresse mail, cliquer sur les boutons lors de la session de jeu.

♥ Soutien pédagogique : par exemple prendre note des informations importantes pour le joueur, questionnements du joueur pour l'aider à trouver les réponses que le jeu ne lui aura peut-être pas apporté auprès de partenaires spécialisés (planning familial, animateur de groupes de parole VARS, etc.), soutien à la compréhension des informations si celles-ci sont difficiles pour le joueur.





SERIOUS GAME

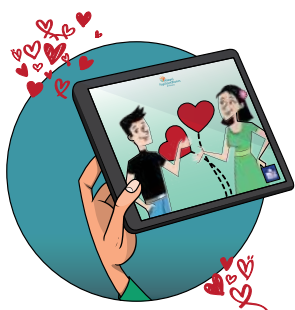
« Ils s'aiment... et plus si affinités »

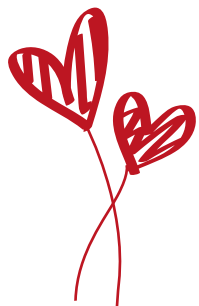
CONSEIL DE SOUTIEN ET D'ANIMATION

SUGGESTIONS D'ANIMATION

Cet outil peut être utilisé :

- ♥ **De façon indépendante** : le joueur veut jouer seul, il est à l'aise et ne souhaite pas être accompagné pour jouer au jeu.
- ♥ **En accompagnement individuel** : le joueur veut jouer seul, mais rencontre des difficultés (ergonomiques ou cognitives). Il souhaite être accompagné par une personne de soutien pour jouer.
- ♥ **En action collective** : plusieurs personnes d'un établissement ou d'un service souhaitent jouer au jeu. Ils souhaitent participer à des échanges en groupe. La personne de soutien peut proposer d'utiliser cet outil en séance collective (par exemple dans le cadre d'un groupe de parole, d'un atelier ou d'une formation).





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

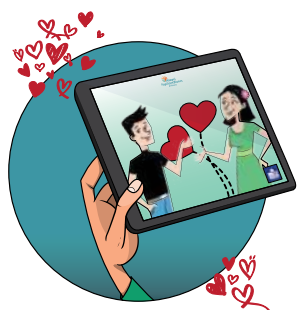
LES SCÈNES DU JEU

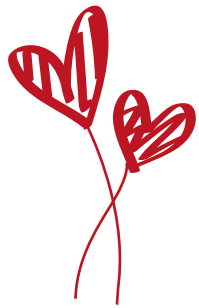
LE JEU EST COMPOSÉ DE 15 SCÈNES

Chaque scène peut se jouer indépendamment.

L'idéal est de jouer les scènes dans l'ordre pour avoir une continuité dans l'histoire, mais il est possible de sélectionner la scène que l'on veut jouer ou rejouer.

Sur les pages suivantes, nous présentons scène par scène, étape par étape, les problématiques traitées.





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

SCÈNE 1 : LA RENCONTRE

1. Mode d'emploi du jeu

- ♥ Apprendre à utiliser le serious game pour pouvoir jouer en autonomie

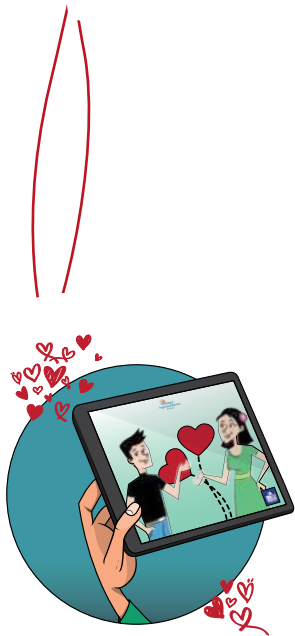
2. Rencontrer une nouvelle personne

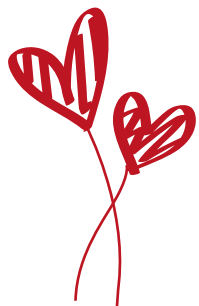
- ♥ Le stress et ses symptômes
- ♥ Dire bonjour à quelqu'un qu'on ne connaît pas
- ♥ Le vouvoiement / tutoiement
- ♥ Aider quelqu'un qui est stressé



SCÈNE 1 :

LA RENCONTRE





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

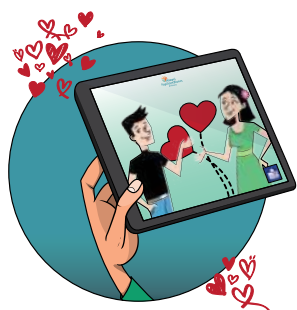
SCÈNE 2 : LES RELATIONS ET L'AMITIÉ

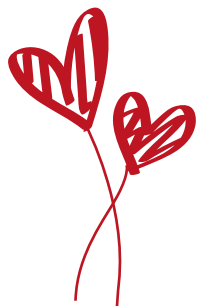
1. Devenir ami

- ♥ Dire bonjour à quelqu'un qu'on connaît peu
- ♥ Apprendre à connaître quelqu'un
- ♥ Comment devenir ami ?

2. Le harcèlement sexuel

- ♥ Identifier une situation de harcèlement
- ♥ Réagir face à une situation de harcèlement
- ♥ Aider une personne en situation de harcèlement





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

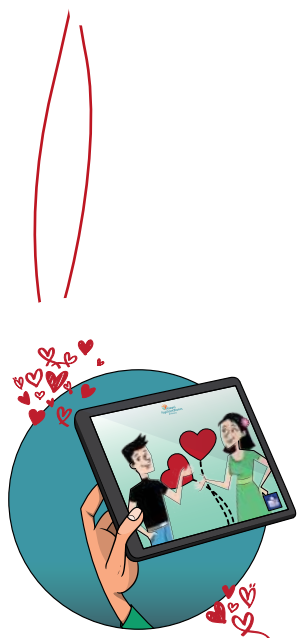
SCÈNE 3 : LE SENTIMENT AMOUREUX

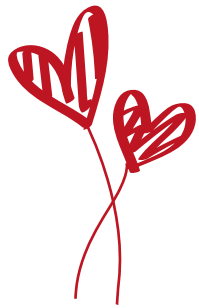
1. Découvrir ses sentiments

- ♥ A quoi servent les émotions ?
- ♥ Les émotions quand on tombe amoureux

2. Parler d'amour avec un ami

- ♥ Les émotions quand on tombe amoureux
- ♥ De quoi peut-on parler avec un ami ?





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

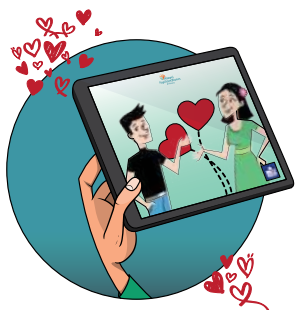
SCÈNE 4 : LA VIE DE COUPLE

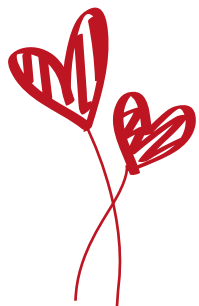
1. Se mettre en couple

- ♥ Le premier rendez-vous
- ♥ Le premier baiser
- ♥ L'hygiène
- ♥ La définition du couple
- ♥ Le consentement
- ♥ Le PACS
- ♥ Le mariage

2. Etre en couple quand on vit en foyer

- ♥ Le droit à la vie amoureuse
- ♥ Le droit de choisir de partager ou non sa vie privée avec quelqu'un
- ♥ Prévenir des mauvaises rencontres
- ♥ Le droit à la vie amoureuse





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

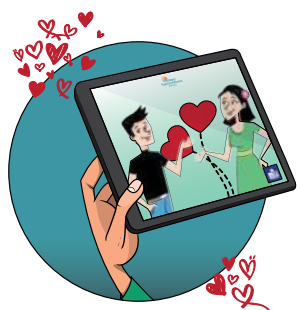
SCÈNE 5 : LE DÉSIR

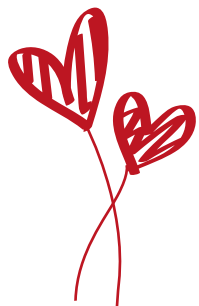
1. Le désir sexuel

- ♥ L'érection
- ♥ Les professionnels pour parler de sexualité

2. Les pratiques sexuelles

- ♥ Les différences corporelles hommes / femmes
- ♥ Les réactions du corps humain au désir sexuel
- ♥ La sexualité
- ♥ Faire l'amour ?
- ♥ Le consentement
- ♥ Se protéger des MST
- ♥ Mettre un préservatif





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

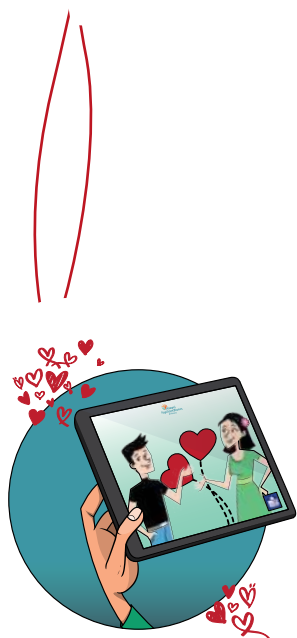
SCÈNE 6 : LA PREMIÈRE FOIS

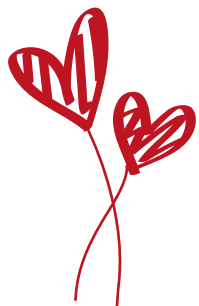
1. A quoi sert un préservatif ?

- ♥ Se protéger des MST
- ♥ L'utilité du préservatif

2. Apprendre à utiliser un préservatif

- ♥ Ou acheter un préservatif
- ♥ Bien utiliser un préservatif





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

SCÈNE 7 : PARLER DE SON COUPLE

1. Parler de choses intimes

- ♥ Peut-on tout dire à tout le monde ?

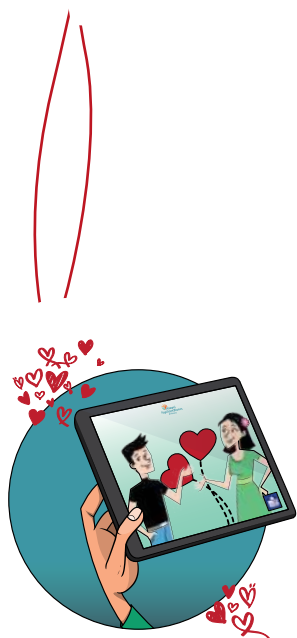
2. Les conflits et la rupture

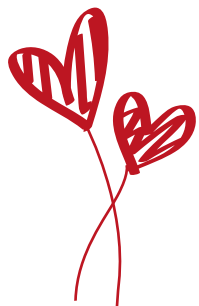
- ♥ La rupture amoureuse
- ♥ Comment gérer une dispute ?
- ♥ L'amitié



SCÈNE 7 :

PARLER DE
SON COUPLE





LES SCÈNES DU JEU

SCÈNE 8 : S'ÉPANOUIR DANS SA SEXUALITÉ

1. Parler de sa sexualité

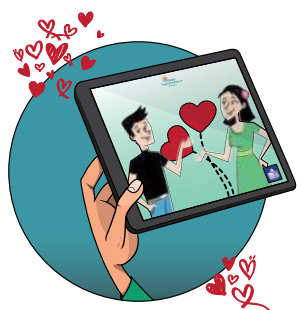
- ♥ Je dis quoi à qui ?
- ♥ Les films pornographiques
- ♥ Le consentement
- ♥ La liberté de choisir ce que l'on veut faire ou ne pas faire

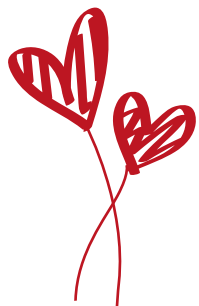
2. L'homosexualité et l'homophobie

- ♥ Identifier une situation d'homophobie
- ♥ Réagir face à une situation d'homophobie

3. L'exhibitionnisme et le voyeurisme

- ♥ Où peut-on faire des câlins sexuels ?
- ♥ Les interdits (exhibition et voyeurisme)





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

SCÈNE 9 : VIVRE ENSEMBLE

1. Décider de vivre ensemble

- ♥ Préparer son projet de vie commune
- ♥ S'affirmer et être aidé

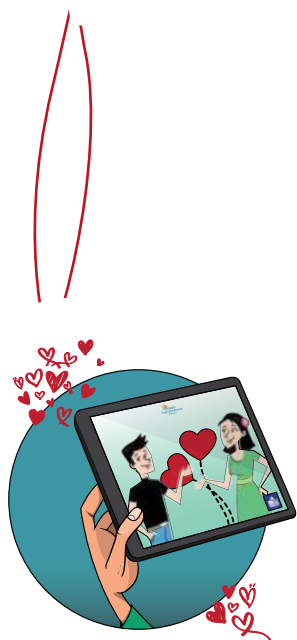
2. Apprendre à vivre ensemble

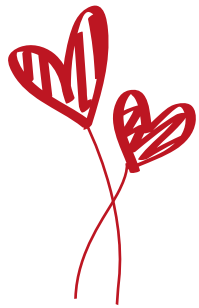
- ♥ Les tâches ménagères
- ♥ Les solutions d'habitat



SCÈNE 9 :

VIVRE
ENSEMBLE





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

SCÈNE 10 : LES ÉMOTIONS ET LES DISPUTES

1. Ne pas être d'accord et faire des compromis

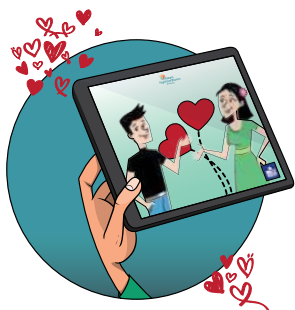
- ♥ Gérer ses émotions
- ♥ Gérer un désaccord dans le couple

2. Etre possessif

- ♥ La jalousie
- ♥ Le chantage affectif

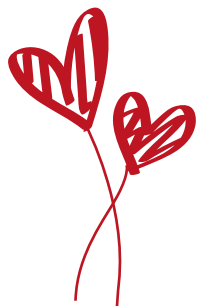
3. Reconnaître les émotions

- ♥ L'importance de l'identification des émotions
- ♥ La répartition des tâches ménagères



SCÈNE 10 :

LES ÉMOTIONS
ET LES DISPUTES



LES SCÈNES DU JEU

SCÈNE 11 : LA CONTRACEPTION ET LES MST

1. Arrêter le préservatif

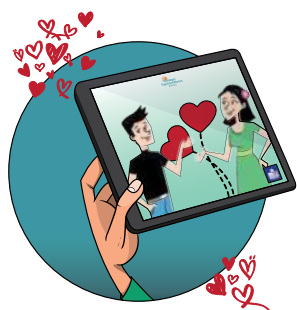
- ♥ Comment arrêter le préservatif ?
- ♥ La contraception
- ♥ Comment attraper une MST ?

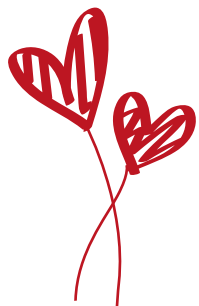
2. Les MST

- ♥ C'est quoi une MST ?
- ♥ Le dépistage des MST
- ♥ Où se faire dépister ?

3. Les contraceptifs

- ♥ Comment la femme tombe enceinte ?
- ♥ Les différents contraceptifs





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

SCÈNE 12 : PRENDRE SOIN DE SA SANTÉ SEXUELLE

1. Suivre sa santé sexuelle

♥ Pourquoi c'est important ?

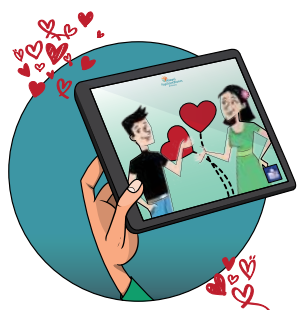
♥ Qui consulter ?

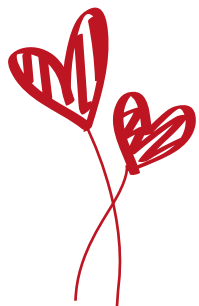
(version Léo avec andrologue, version Océane avec gynécologue)

2. L'hygiène sexuelle

♥ Conseils pour les femmes

♥ Conseils pour les hommes





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

SCÈNE 13 : LES VIOLENCES

1. Les violences conjugales

- ♥ C'est quoi une violence ?
- ♥ Que faire si on est victime de violence conjugale ?

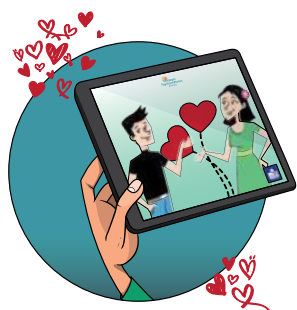
2. Les rencontres sur internet

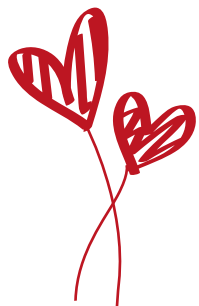
- ♥ Les dangers des rencontres sur internet
- ♥ Se protéger quand on fait des rencontres sur internet
- ♥ Le chantage affectif dans le couple



SCÈNE 13 :

LES VIOLENCES





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

SCÈNE 14 : LA PARENTALITÉ

1. Le désir d'enfant

- ♥ Vouloir un bébé

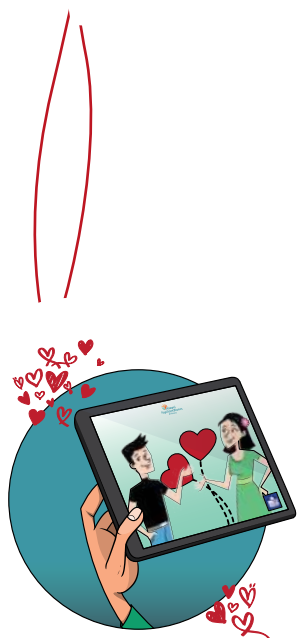
2. Préparer son projet

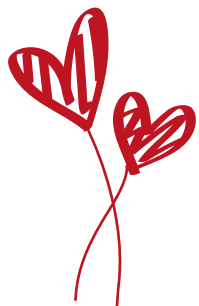
- ♥ Les questions à se poser pour préparer son projet
- ♥ La responsabilité de parent
- ♥ L'évolution du bébé



SCÈNE 14 :

LA PARENTALITÉ





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES SCÈNES DU JEU

SCÈNE 15 : LA GROSSESSE

1. Découvrir une grossesse

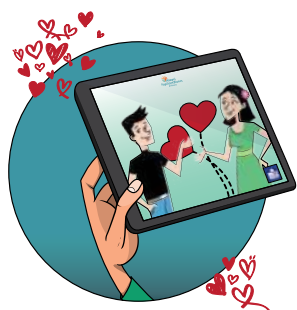
- ♥ Comment peut-on tomber enceinte ?
- ♥ Le test de grossesse

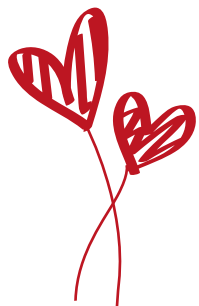
2. Choisir d'arrêter ou de continuer la grossesse

- ♥ Comment se passe une grossesse ?
- ♥ L'avortement
- ♥ L'adoption

3. Les droits et les devoirs dans la vie affective et sexuelle

- ♥ Les droits
- ♥ Les devoirs
- ♥ Les risques





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »

LES DONATEURS

NOUS REMERCIONS ÉGALEMENT NOS GÉNÉREUX DONATEURS (DON > 100 €):



M. LALLEMAND
Antoine



Mme PINCK
Monique



M. LELU
Jerôme



Mme MINKER
Françoise



M. HIRLE
Roland



Mme ROYON-WEIGELT
Anna



Mme RUOLT
Jade



Mme SCHNEIDER
Claudine



M. MOUTOUS
Houria



Mme MICHARD
Raymond Martine



M. STIHLE
Joël



Mme MANGOLDT
Bernadette



Mme LELU
Marie-France



M. LE SCOUEZEC
Gildas



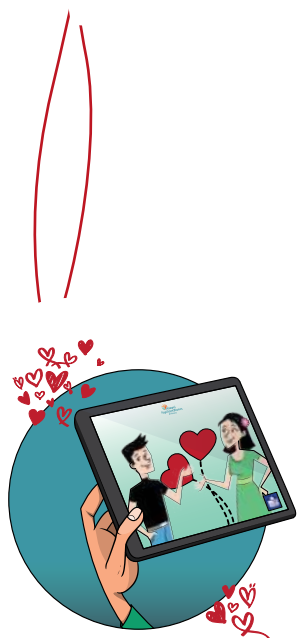
M. SANCHEZ
Donato

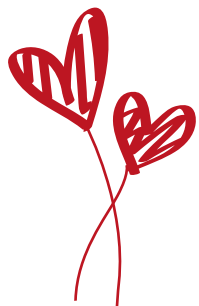


M. MATHIS
Claude



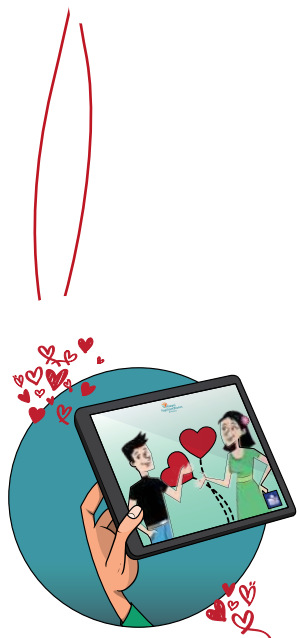
M. GANTER
Claude





SERIOUS GAME

« Ils s'aiment... et plus si affinités »



NOUS CONTACTER



Adapei Papillons Blancs d'Alsace
Centre de formation ETAPES

24 rue du château
67380 LINGOLSHEIM

centredeformation@adapeipapillonsblancs.alsace
03.88.77.54.57